Prefeitura Municipal de Cerquilho Secretaria Municipal de Educação e Cultura

Secretaria Municipal de Educação e Cultura

Av. Dr. Vinícius Gagliardi, 1180 - N. Sra. de Lourdes - 18520-000 - Cerquilho - SP
PABX: (15) 3384-8333 - E-mail: educacao@cerquilho.sp.gov.br

EDITAL DE ATRIBUIÇÃO EDUCAÇÃO INFANTIL – PEB CRECHE

Haverá atribuição de aulas para Professor da Educação Básica para:

• EMEII "VER. ALBERTINA AUDI DE A. NOBRE"

CLASSE	PERÍODO	SITUAÇÃO
Maternal II – A	TARDE	SUBSTITUIÇÃO
		(Artigo 78, inciso III, da Lei Nº
		2207/99) até 09/10/24 .
HTPC: Segundas e Terças-feiras das 17h45min às 18h35min		

Obs.: A atribuição terá início na 159ª colocação da lista de classificados no Processo Seletivo nº 02/2022.

Local de Atribuição: "Centro Interativo Municipal"

Av. Dr. Vinícius Gagliardi, nº 1.180 – Nossa Senhora de Lourdes

Data de Atribuição: 17/06/2024 (Segunda-feira)

Horário: 9h

Cerquilho, 13 de junho de 2024.

ANTONIO CARLOS ASSUNÇÃO MARTINS Secretário Municipal de Educação e Cultura

^{*}Aulas em Substituição: até retorno do docente afastado ou data estipulada na portaria de admissão.

^{*}Imprimir e trazer preenchidas a ficha de dados pessoais e a declaração de acúmulo de cargo (datada do dia da atribuição).

^{*} No ato da atribuição o docente deverá, <u>obrigatoriamente</u>, apresentar os seguintes documentos originais sob pena de não serem atribuídas classes/aulas: documento de identidade (RG ou CNH); diploma de habilitação e histórico ou declaração de conclusão de curso contendo a data em que ocorreu a colação de grau e histórico; comprovante atualizado do horário das aulas que já lhe foram atribuídas, incluindo as horas de trabalho pedagógico coletivo (HTPC) e horas de trabalho pedagógico na escola (HTPE), declarado pela direção da Unidade Escolar, em papel timbrado com carimbo e assinatura da direção.

^{*} Não serão aceitas cópias ilegíveis, fotos dos documentos e declarações de horário de aulas sem timbre da Unidade Escolar e assinatura do diretor.

^{*} Este edital pode sofrer alterações.